

# Ilustración Científica

¡Dibujando es una habilidad que todos pueden practicar! Científicos dibujan para notar detalles y cambios, grabar observaciones, y hacer conexiones – no necesariamente para hacer arte. Traten estas técnicas divertidas para mejorar su habilidad de hacer observaciones y hacer sus propias ilustraciones científicas. Puedes sorprenderte con lo que puedes crear.

## Materiales

Papel

Lapiz (o pluma)

Objeto para dibujar (este puede ser un artículo de hogar como un salero o hasta puede ser tu mano menos dominante)

Página de Estrella de Mar (página 4)

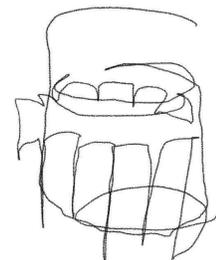
Opcional: acceso al Internet

Opcional: regla

Opcional: Un reloj automático

## Instrucciones

1. **Dibujo de Contorno Ciego:** Artículo de hogar!
  - a. Este calentamiento te ayudará a concentrarte en dibujar lo que ves, en lugar de lo que crees que está allí. Solo hay dos reglas: ¡no levantes el lápiz del papel y no mires tu dibujo hasta que hayas terminado!
  - b. **Escoge el artículo** de hogar que te gustaría dibujar. Trata de escoger algo que sea más pequeño que una hoja de papel.



*Blind contour of  
a cup*

- c. **Mira tu objeto y dibuja**, manteniendo la punta del lápiz encima del papel. Trata de capturar el contorno del objeto y los detalles más importantes. Tu dibujo probablemente se va a ver extraño o gracioso, pero este ejercicio ayuda a conectar tus ojos a tu mano que usas para dibujar.
- d. **Opcional:** Pon tu reloj automático para 5 minutos mientras dibujas.

2. **Dibujo de forma:** Animal de la Marea

- a. **Con el permiso de un adulto para ir en línea, elige** uno de los modelos de animales de la marea en 3D y encuentra un ángulo que te gusta: Estrella Ocre, Caracol Marino, Abulon Rosado, Almeja de Boca Abierta, Erizo de Mar Rojo (O escogas otro artículo de hogar).
- b. Antes de que empieces a dibujar, trata de **desenfocar** tu visión un poquito e identifica unas de las formas en el objeto. Por ejemplo un triángulo en la punta del brazo de las estrellas del mar, o un oval para el remolino de la concha.
- c. **Dibuja** tu objeto usando formas simples que puedas ver. Puedes ver tu hoja de papel, pero acuérdate de ver tu objeto antes de agregar a tu dibujo.

3. **Observando Variaciones:** Página con la Estrella del Mar

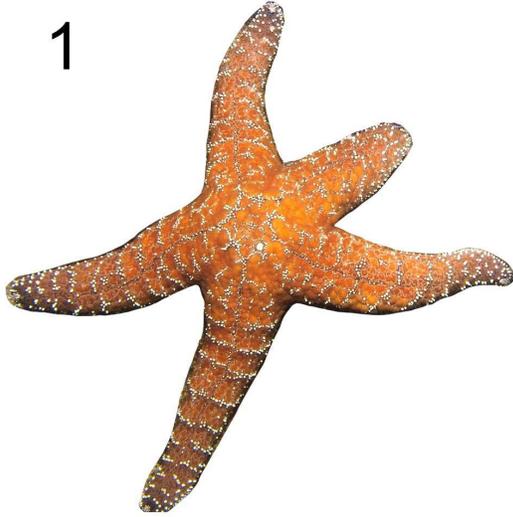
- a. **Imprima** página 4. Desafía a un amigo(a) o miembro familiar a acompañarte en esta actividad.
- b. **Escoge secretamente** una especie. Todas las imágenes son de la misma especie, la Estrella Ocre, pero individuales se pueden parecer un poco diferentes. Esto puede ser por su genes, o su medio ambiente. Por ejemplo, una estrella de mar anaranjada puede dar su color anaranjado a su cría. O, una estrella de mar que tiene acceso a más comida puede crecer más grande.
- c. **Dibuja** tu especie. Trata de empezar con formas simples, después agregando detalles. ¿Puedes mostrar textura? ¿Hay algo único que tiene tu especie?
- d. **Desafío:** Cuando estás satisfecho con tu dibujo, cambia papeles con tu amigo(a) o miembro de familia, y ve si puedes identificar la especie que escogieron.
- e. **¿Cómo te fue?** ¿Qué cambios puedes hacer a tu dibujo que haga más fácil identificar tu especie?
- f. **Opcional:** Haz cualquier cambios a tu dibujo y trata el desafío de nuevo.

#### 4. **Extensión:** Tu selección

- a. Ya que has tenido práctica, elige otro modelo de 3D para dibujar o traigas tus materiales de dibujo a una marea o lugar con cosas vivientes (plantas o animales, o hongos) que está cerca de donde vives.
- b. **Escoge** una especie para dibujar usando las técnicas que has practicado. Empieza con formas y contornos, y después llena los detalles. Si prefieres, dibuja cercano tu detalle favorito de la especie, como una flor en una planta o el diseño en la concha.
- c. **Nombrea** los detalles que notas. ¿Cuáles características te ayudan a identificar esta especie?
- d. **Mide** tu especie con una regla, o compáralo con el tamaño de tu mano o tu lápiz. ¿Qué tan grandes son los detalles diferentes? Por ejemplo, quizás el remolino más pequeño de las conchas es del mismo tamaño que tu borrador.
- e. **Dale un título** a tu ilustración y recuerda firmarlo.

Has creado una ilustración científica que te de orgullo? Mandenos una foto de tu creación a [scienceathome@calacademy.org](mailto:scienceathome@calacademy.org)

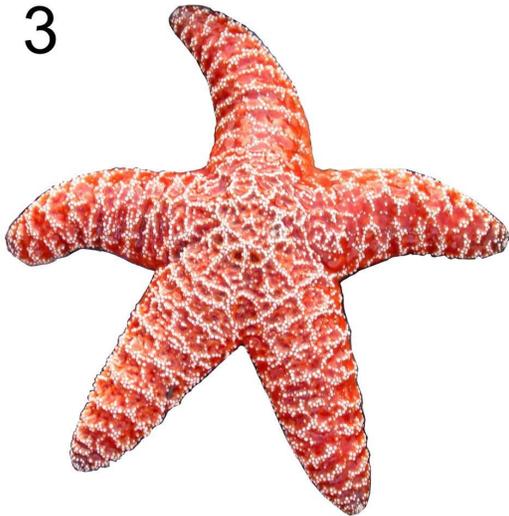
1



2



3



4

